

Oplev Bibelfortællingen: Sølv eller guld har jeg ej
Lektie 1

Sølv eller guld har jeg ej

G C D7 G

Sølv el - ler guld har jeg ej, men hv - ad jeg har gi'r jeg dig. I

C D7 G

Je - su na - vn stå op--- og gå, din syg-dom for - la - de dig må.

C D7 G

Sølv el - ler guld har jeg ej, men hv - ad jeg har gi'r jeg dig. I

C D7 G

Je - su na - vn stå op og gå, din syg-dom for - la - de dig må. Og så

D7 G

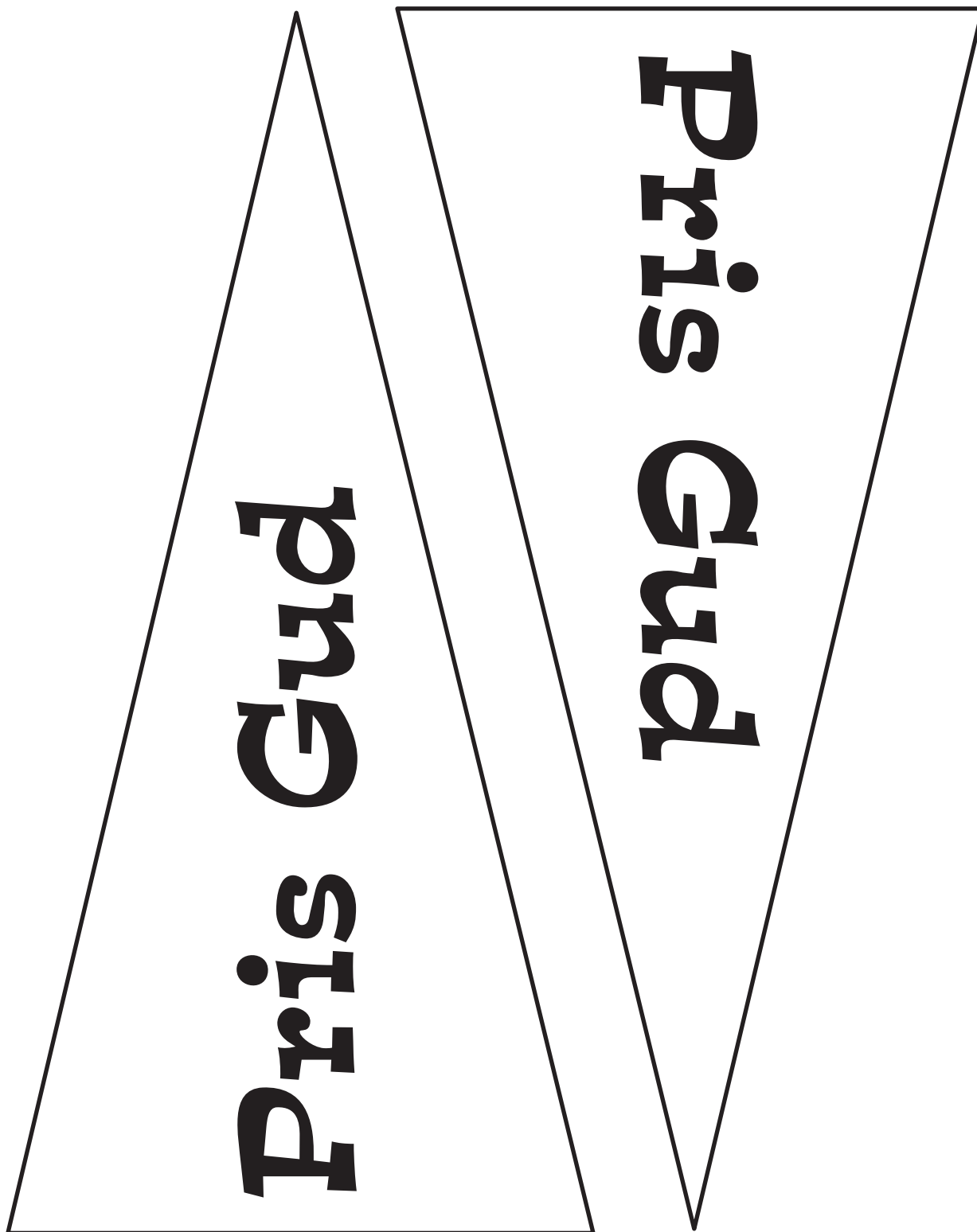
sang han og sprang han og pri - ste Gud; sang han og sprang han og pri - ste Gud. I---

C D7 G

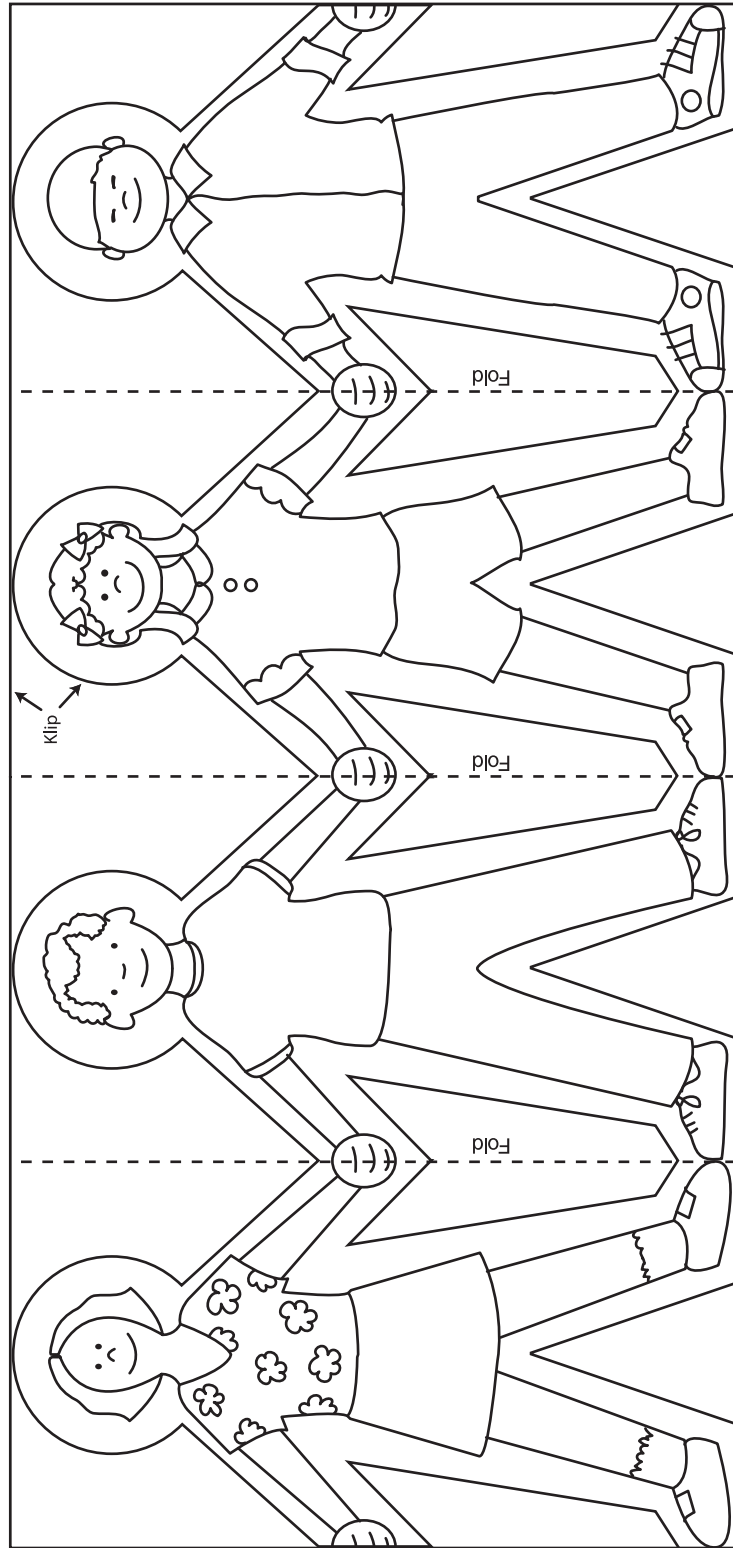
Je - su na - vn stå op og gå, din syg-dom for - la - de dig må.

From WEE SING BIBLE SONGS by Pamela Conn Beall and Susan Hagen Nipp, copyright © 1986 by Pamela Conn Beall and Susan Hagen Nipp. Used by permission of Price Stern and Sloan, A division of Penguin Young Readers Group, A Member of Penguin Group (USA) Inc., 345 Hudson St., New York, NY 10014. All rights reserved.

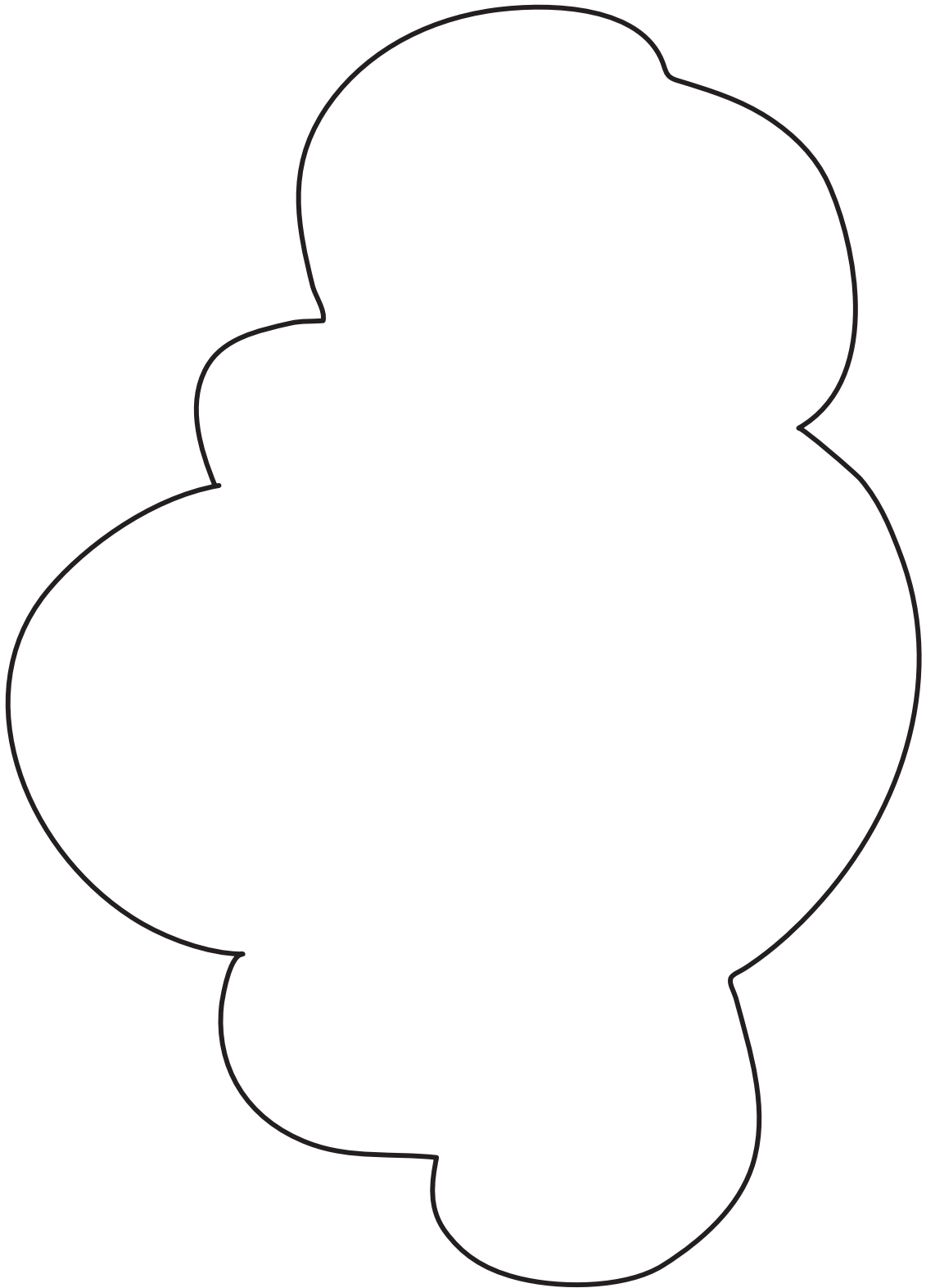
Det kreative hjørne: Lovprisningsbannere
Lektie 1 – uge 3



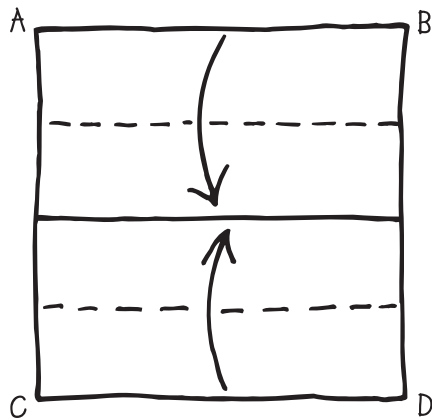
Det kreative hjørne: Hold i hånd mønster
Lektie 1 – uge 4



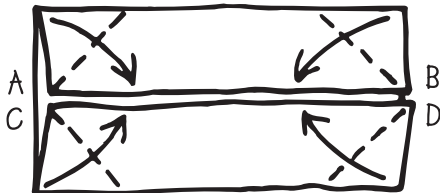
Det kreative hjørne: Mønster til stormsky
Lektie 2 – uge 1



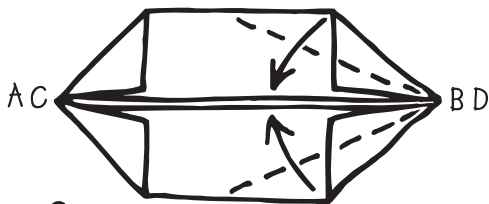
Det kreative hjørne: Sejlskib
Lektie 2 – uge 2



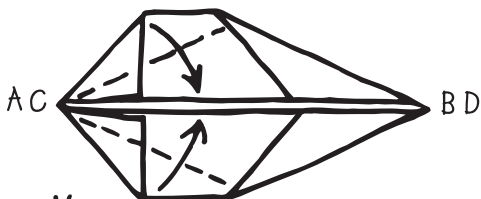
1. Marker midten af papiret. Fold derefter øverste kant og nederste kant ind mod midterlinjen.



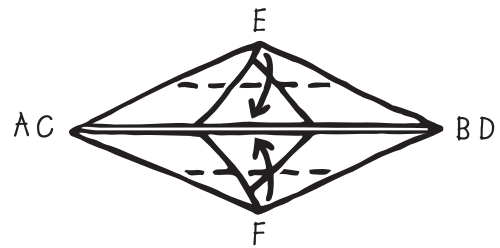
2. Fold hjørnerne ind mod midten.



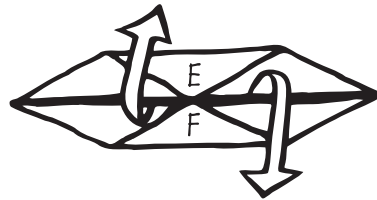
3. Fold hjørnerne i højre side ind mod midten.



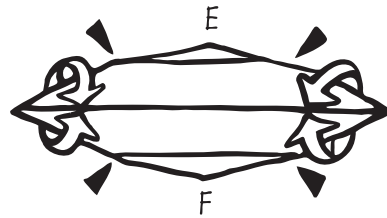
4. Fold hjørnerne i venstre side ind mod midten.



5. Fold E og F ind mod midten og pres foldekanten hårdt.



6. Åbn alle lagene ind til det inderste.

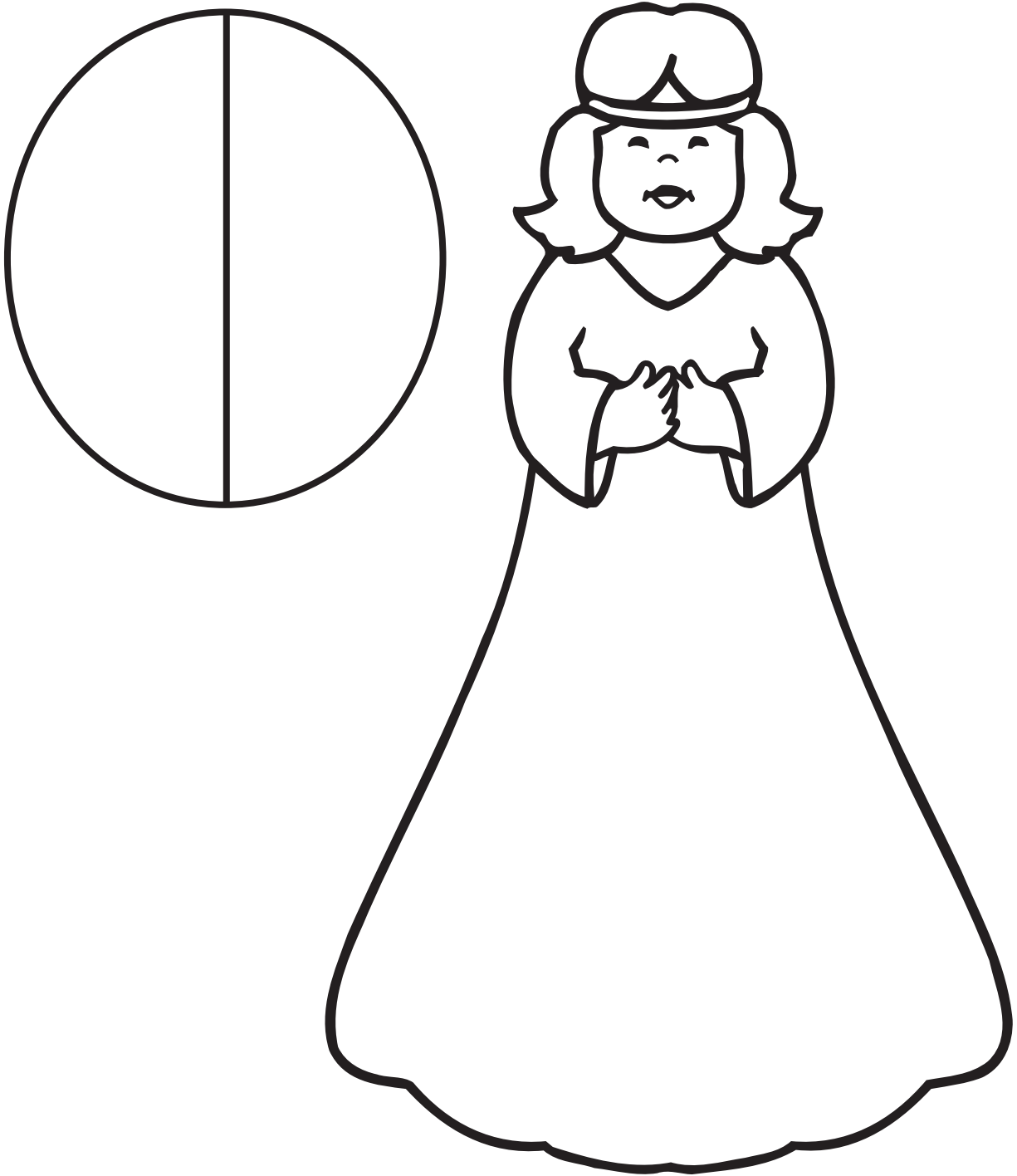


7. Vend figuren om og tryk hårdt på de fire hjørner, så figuren vender sig om, så indersiden kommer ud.

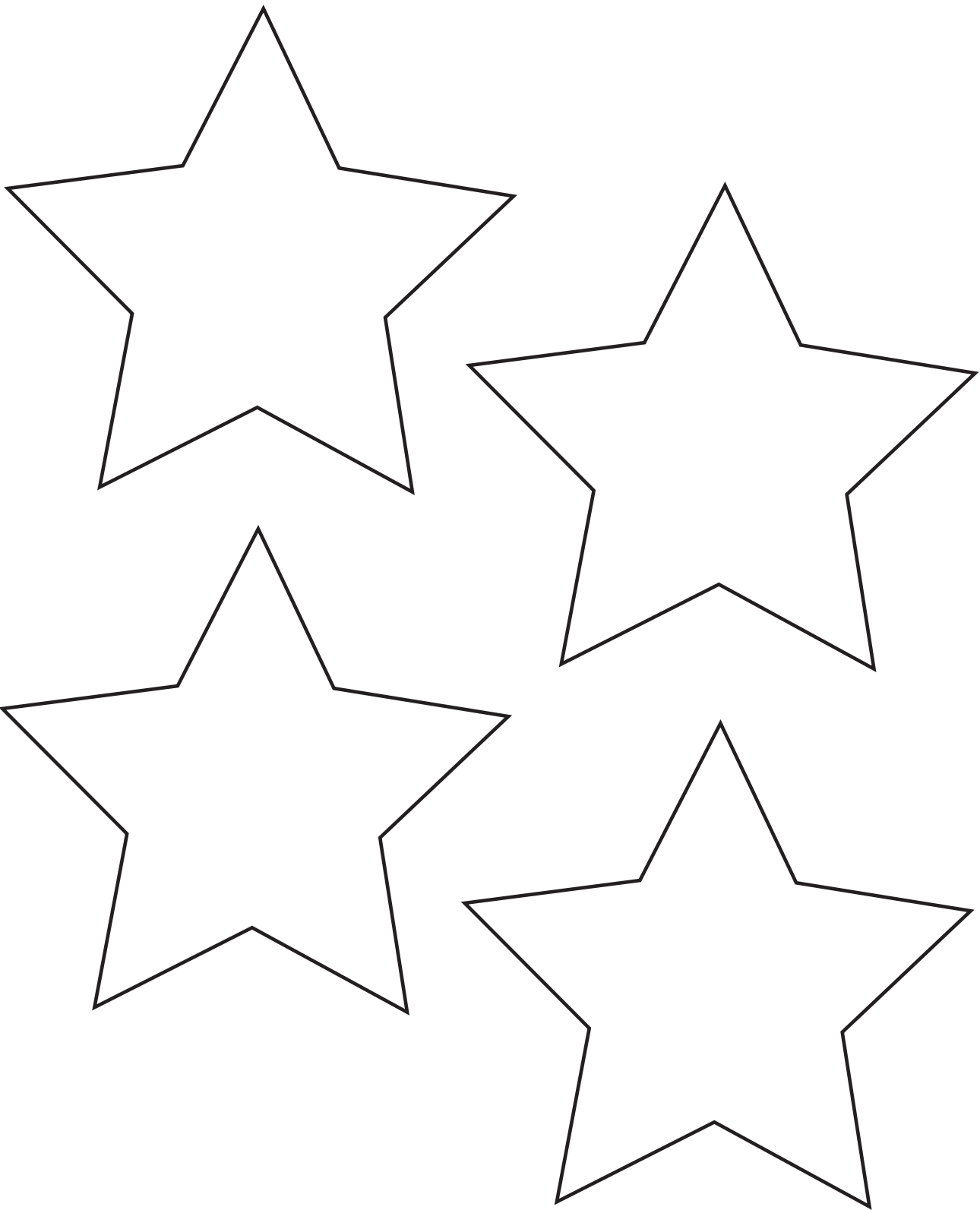


8. Skibet er færdigt.

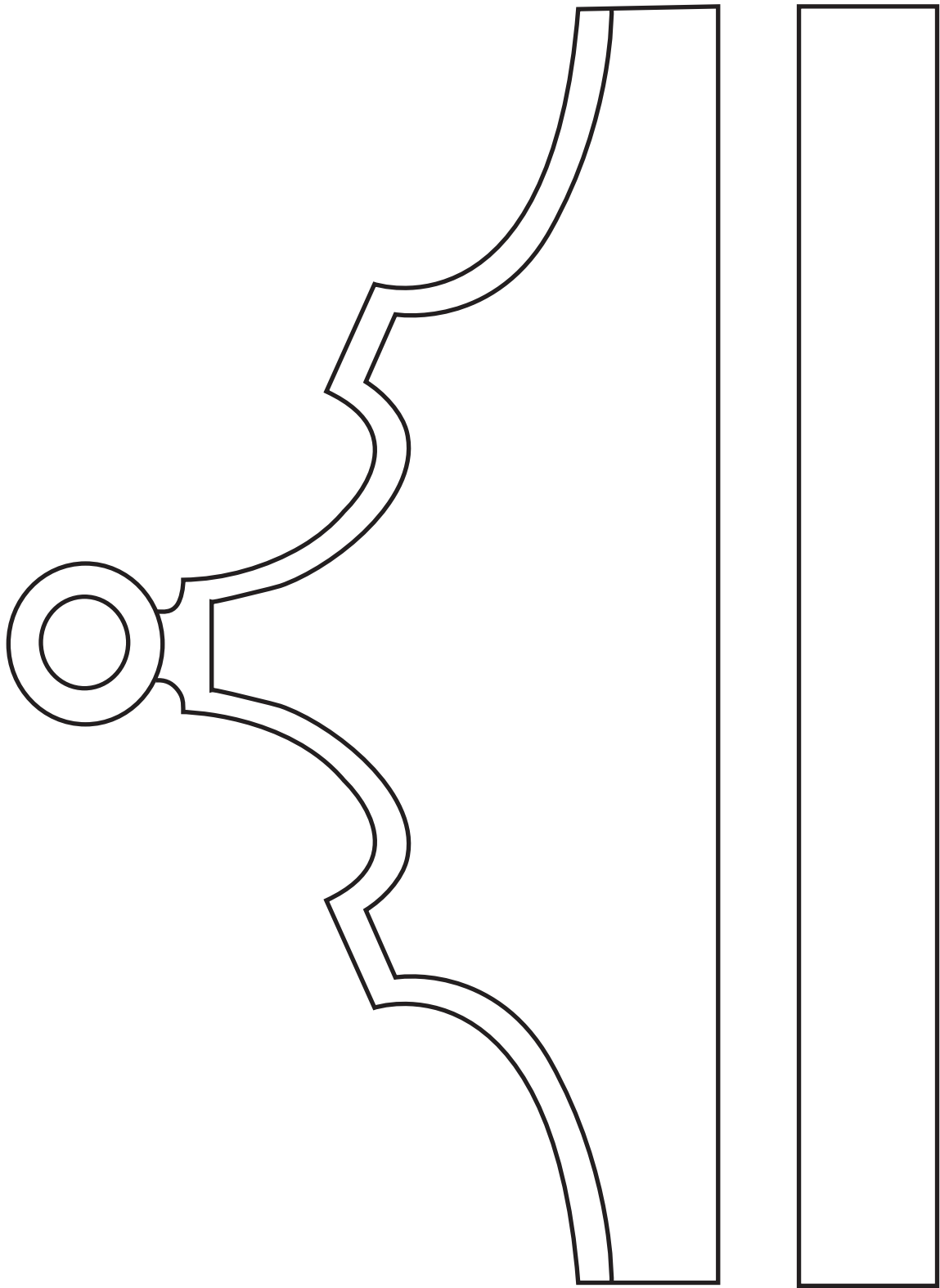
Det kreative hjørne: Englemønster
Lektie 2 – uge 4



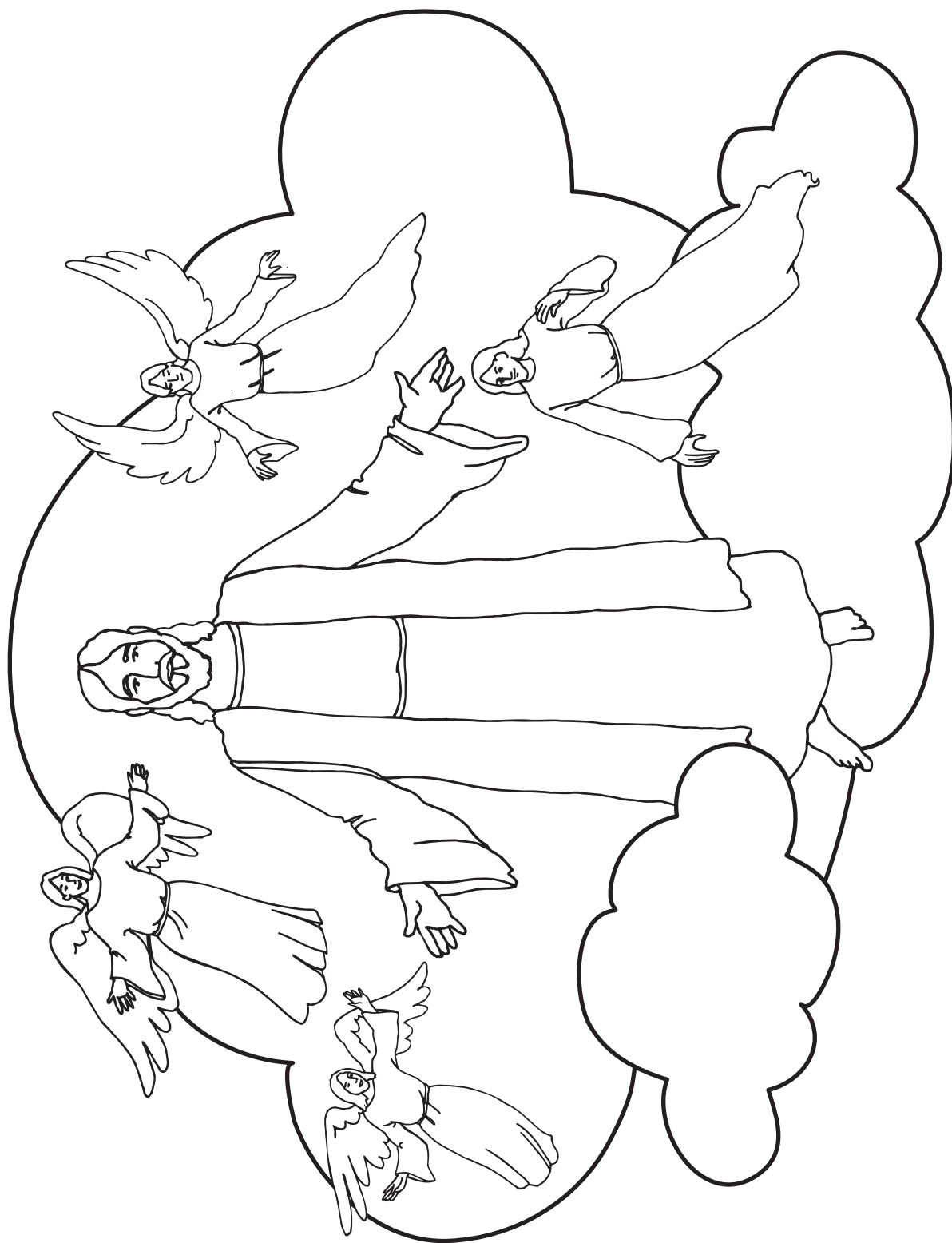
Det kreative hjørne: Stjernemønster
Lektie 3 – uge 3



Det kreative hjørne: Kronemønster
Lektie 3 – uge 4



Det kreative hjørne: Skymønster
Lektie 3 – uge 5



Noter

Noter

Noter

Noter