

La grande évasion

Actes 12.1-19 ; *Conquérants pacifiques*, p. 127-136.

As-tu essayé d'ouvrir une porte pour te rendre compte qu'elle était fermée à clef ? Pierre était en prison derrière des portes bien closes. Quitterait-il jamais cet endroit froid et sombre ?

Au début Pierre ne peut pas dormir. Il est couché dans le noir, sur un sol froid et dur. Ses mains sont enchaînées à deux gardes. Il a mal partout. Son seul réconfort est de savoir que les autres croyants prient pour lui.

Quatorze autres soldats sont de garde de l'autre côté de la porte. Comment pourrait-il s'échapper ? Le stress de l'arrestation l'a beaucoup fatigué. Il finit par s'endormir.

Pierre sent quelqu'un le toucher. Une lumière brillante remplit la cellule. C'est un ange.

« Lève-toi vite », dit l'ange, Pierre pense qu'il est en train de rêver jusqu'à ce que les chaînes tombent de ses poignets.

« Mets tes vêtements et tes sandales », dit l'ange. « Enveloppe-toi de ton manteau et suis-moi », ajoute l'ange.

Pierre obéit, mais il lui semble rêver. L'ange le fait passer devant les quatorze gardes. La porte de la prison s'ouvre devant eux. Ils s'engagent dans la rue, puis l'ange disparaît.

Cette fois, Pierre sait qu'il ne rêve pas. « Je sais que le Seigneur a envoyé son ange pour me délivrer de la main d'Hérode », se dit-il.

Pierre se dépêche d'aller chez la mère de Jean-Marc.

Il sait que les croyants se sont réunis là pour prier. Il frappe à la porte d'entrée. Rhode, la servante, répond.

« Qui est-ce ? » demande-t-elle à travers la porte close.

« Rhode, Rhode, murmure Pierre, c'est moi Pierre. »

« C'est Pierre, crie Rhode avec joie, c'est Pierre devant la porte ! » Elle est si excitée



Le message :

Dieu entend et répond à nos prières
quand nous prions les uns pour les autres.

Verset à mémoriser :

« Pierre était donc
gardé dans la prison ;
sans relâche, la prière
montait de l'Église
vers Dieu pour lui. »
(Actes 12.5)



qu'elle part en courant avertir les autres, oubliant d'ouvrir la porte. Pierre attend, surpris qu'elle ne l'ait pas fait entrer. Il met son oreille contre la porte. Il entend : « Rhode, tu ne sais pas ce que tu dis. »

« Non, c'est vrai », crie Rhode. Pierre frappe de nouveau à la porte.

« Pierre est en prison » dit une autre voix.

« Mais je l'ai entendu », insiste Rhode. Pierre frappe de nouveau.

« Il y a quatre unités de soldats pour le garder », dit encore une autre voix.

« Je connais sa voix », dit Rhode. Pierre frappe plus fort.

« C'est Pierre », dit Rhode avec des larmes dans la voix. Pierre ne veut pas réveiller tout le voisinage, mais il frappe une fois de plus.

« Quel est ce bruit ? » demande quelqu'un.

Tous se regardent les uns les autres, puis regardent Rhode.

« On dirait quelqu'un qui frappe à la porte », lance une personne.

Ils se ruent vers la porte et l'ouvrent toute grande. Ils crient presque quand ils voient Pierre. Il leur fait signe de ne pas faire de bruit.

Leurs voix deviennent un murmure quand ils font entrer Pierre dans la maison.

Tout le monde se met à parler à la fois, disant : « Loué soit le Seigneur, Pierre tu es sain et sauf. Nous avons prié pour toi toute la nuit. »

Pierre raconte comment l'ange du Seigneur l'a aidé à s'enfuir.

Puis il ajoute : « Il faut que j'aille là où je serai en sécurité. Dites à Jacques et aux autres ce qui est arrivé. Je vous remercie d'avoir prié pour moi. C'est la raison pour laquelle l'ange m'a délivré. »

S A B B A T

- Avec ta famille, va faire une promenade, le poignet attaché d'une façon assez lâche à celui d'une autre personne. Que ressens-tu ? Pense à ce que Pierre a dû ressentir.
- Prie pour ceux qui sont en prison pour avoir cru en Jésus.

D I M A N C H E

- Coupe 20 bandes de papier. Écris un mot de ton verset à mémoriser sur chaque bande. Colle les bouts ensemble pour former une chaîne en papier. Révise ton verset à mémoriser chaque jour.
- Combien de chaînes peux-tu trouver chez toi ? Laquelle est la plus lourde ? Quel genre de chaîne penses-tu que l'on a utilisé pour Pierre ?
- Avec ta famille lisez et discutez Actes 12.1-19 pendant le culte de famille.
- Prie pour ta famille d'église.

L U N D I

- Pendant le culte de famille, fais une liste de prière pour ta famille.
- Demande aux tiens de parler de leurs prières qui ont été exaucées par Dieu.
- Couche-toi sur le sol pour cinq minutes. Pense à ce que cela devait représenter pour Pierre d'être allongé sur le sol de la prison.
- Prie pour les personnes sur ta liste de prière.

M A R D I

- Regarde dans une encyclopédie pour apprendre plus sur les prisons romaines.
- Essaie de fabriquer un modèle de prison pour en parler lors du culte.
- Lors du culte de famille, vois à combien d'autres prisonniers bibliques tu peux penser.
- Remercie Dieu pour ta liberté.

Pierre était gardé par 16 soldats, soit quatre équipes de quatre. Deux étaient enchaînés au prisonnier, et deux se tenaient devant la porte de sa cellule.

M E R C R E D I

- Trouve les trois éléments de base de la prière en lisant Matthieu 7.7 ; Matthieu 21.22, Darby ; et 1 Jean 1.9. Remplis les espaces vides : D _____, C _____, C _____
- Fais une affichette pour mettre dans ta chambre pour te souvenir des trois éléments de la prière D.C.C.
- Partage cela avec ta famille lors du culte de famille et priez ensemble selon ce modèle.



J E U D I

- Fais une carte pour un membre âgé de l'église. Sur la carte écris le Psaume 116.1 et « Je prie pour vous ». Envoie la carte, apporte-la chez lui/elle, ou à l'église. Continue de te souvenir de cette personne dans tes prières.

- Marque un espace de 2 m x 1 m sur le sol, représentant une cellule de prison. Reste dans ta cellule pendant dix minutes. Pendant ce temps, remercie Dieu pour les gens qui prient pour toi chaque jour.

V E N D R E D I

- Pour le culte, mime avec ta famille, l'histoire de Pierre.

- Dieu répond aux prières de trois façons : oui, non, attends. Regarde la liste de prière de ta famille et vois comment Dieu a répondu à vos prières.

- Récite ton verset à mémoriser à ta famille.

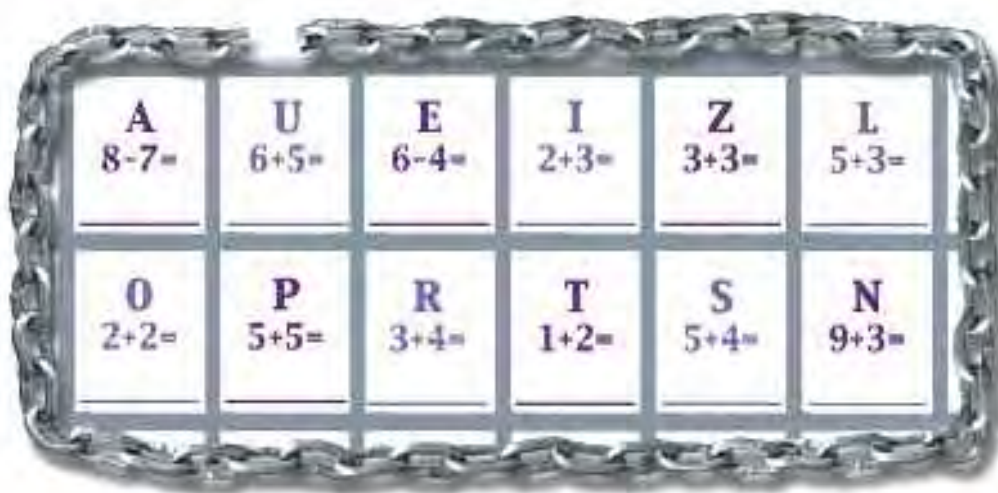
- Continue de prier pour les noms sur la liste de prière de ta famille.

Pierre sauvé de la prison

JEU

Instructions :

Pour trouver un moyen d'aider les autres, d'abord complète les opérations dans les carrés, puis remplace les chiffres sous les lignes de l'énigme par les lettres correspondantes trouvées dans les différents casiers.



10 7 5 2 6 8 2 9 11 12 9

10 4 11 7 8 2 9 1 11 3 7 2 9

Fraternisation

La famille de Dieu

Instructions :

En pensant à votre communauté, considérez les moyens utilisés par les gens pour communiquer entre eux. Les informations sont partagées verbalement, par écrit ou par des actes. Le langage des signes est utilisé par les sourds-muets pour communiquer. Utilisez l'alphabet des sourds-muets pour exprimer un message d'espérance.

